

Основные операции

В этом разделе описывается порядок управления контроллером TG-VI. Прежде чем приступить к каким-либо операциям управления, необходимо установить переключатель ON-OFF в положение ON. При этом на дисплее появляется исходный экран – отображение температуры возвратного воздуха и заданной температуры.

КНОПКА SELECT

С помощью кнопки Select можно получить доступ к интерактивным экранам команд на включение оттайки и на выбор режима Cycle Sentry (если агрегат оборудован этой системой). Кроме того, данная кнопка позволяет включать индикацию различных рабочих параметров агрегата.

При каждом нажатии кнопки Select на дисплее появляется следующий доступный экран или следующая индикация доступных данных. Например, если агрегат не оснащен системой Cycle Sentry или системой модуляции, то на дисплее не появляются связанные с этими функциями экраны и данные. Экран команды или индикация данных сохраняются на дисплее около 10 секунд. Если за это время не будет нажата ни одна кнопка на клавиатуре, дисплей возвращается к исходному экрану.

Ниже указаны те экраны и те данные о работе агрегата, к которым открывает доступ кнопка Select. Они приведены в том же порядке, в каком выводятся на дисплей. Экраны команд и отображение данных приводятся в квадратных скобках.

- **Аварийные коды [ALr] и [#].** Данный экран появляется на дисплее при условии, что в памяти хранятся возникшие аварийные коды. Если таких кодов несколько, они поочередно появляются на дисплее с интервалом в несколько секунд. Код можно удалить из памяти, нажав кнопку Enter в тот момент, когда этот код отображается на дисплее.
- **Ручное включение оттайки [dEF].** Данный экран появляется на дисплее только при условии, что агрегат работает или находится в режиме Cycle Sentry Null. Цикл оттайки включается нажатием кнопки Enter.
- **Выбор режима Cycle Sentry [CYCLS] и [no] или [YES].** Данный экран появляется на дисплее при условии, что агрегат оснащен системой Cycle Sentry. Выбрать команду NO (Continuous) или YES (Cycle Sentry) и нажать кнопку Enter.
- **Температура нагнетаемого воздуха [dIS].** На дисплее отображается температура нагнетаемого воздуха.
- **Общее время работы [tLH].** На дисплее отображается общее время, в течение которого агрегат находился во включенном состоянии.

- **Время работы двигателя [EnH].** На дисплее отображается общее время работы дизельного двигателя.
- **Время работы от электропривода [ELH].** На дисплее отображается общее время работы от внешнего источника электропитания.
- **Счетчик часов #4 [Hr4].** На дисплее отображается общее время, измеренное счетчиком часов #4 (если он используется).
- **Счетчик часов #5 [Hr5].** На дисплее отображается общее время, измеренное счетчиком часов #5 (если он используется).
- **Счетчик часов #6 [Hr6].** На дисплее отображается общее время, измеренное счетчиком часов #6 (если он используется).
- **Давление масла [oIL].** На дисплее отображается давление моторного масла.
- **Температура двигателя [Ent].** На дисплее отображается температура охлаждающей жидкости двигателя.
- **Частота вращения двигателя [rPn].** На дисплее отображается частота вращения двигателя в об/мин.
- **Напряжение АКБ [bAt].** На дисплее отображается напряжение АКБ агрегата.
- **Температура испарителя [coL].** На дисплее отображается температура испарителя.
- **Интервал до первой оттайки [dFI].** На дисплее отображается интервал между включением агрегата и первой оттайкой. После выполнения первого цикла оттайки контроллер увеличивает или уменьшает интервал до следующей оттайки, основываясь на том времени, которое потребовалось для подъема температуры испарителя до заданного значения в последнем цикле оттайки.
- **Продолжительность оттайки [ddr].** На дисплее отображается продолжительность цикла оттайки в минутах. Цикл может длиться 30 или 45 минут.

КНОПКИ СО СТРЕЛКАМИ

Кнопки со стрелками служат для изменения заданной температуры и для выбора той или иной команды.

Примечание. Выбрав с помощью кнопок со стрелками новое значение заданной температуры или новую команду, нужно не позднее чем через 10 секунд нажать кнопку Enter. В противном случае дисплей возвращается к исходному экрану, причем изменения не сохраняются.